

Project

EPL 426

Project

- ▶ Το τελευταίο παραδοτέο σας είναι ένα project που ουσιαστικά θα καλύπτει όλα όσα μάθαμε στο εργαστήριο φέτος
- ▶ Το project πρέπει να είναι φτιαγμένο σε Unity 3D
- ▶ Το θέμα του project σας θα είναι ένα απλό 3D παιχνίδι
- ▶ Το παιχνίδι θα μπορεί να παραδοθεί προς το τέλος του εξαμήνου όπου η τελική ημερομηνία θα σας ανακοινωθεί αργότερα
- ▶ Θα υπάρξει μια σύντομη παρουσίαση του παιχνιδιού σας προς το τέλος του εξαμήνου
- ▶ Το σημαντικό είναι να δούμε να εφαρμόζετε στην πράξη όλα όσα μάθαμε στο εργαστήριο
- ▶ Το project θα πρέπει να γίνει σε ομάδες των 3 ατόμων

Project

- ▶ Τις ομάδες σας θα τις καθορίσετε εσείς όπου και μέχρι τις 28/03/21 θα πρέπει ένα μέλος της ομάδας να με ενημερώσει μέσω email πια τα μέλη της ομάδας του.
- ▶ Άτομα που δεν ανήκουν σε ομάδα ή ομάδες που δεν είναι πλήρης μέχρι τις 28 του μήνα θα τους αναθέτω εγώ έτσι ώστε να συμπληρωθούν ομάδες των 3 ατόμων. (Ομάδες με 2 άτομα πιθανότατα να χωριστούν τα μέλη τους έτσι ώστε να δημιουργηθούν ομάδες των 3 ατόμων)

Απαιτήσεις

Χρήση μοντέλων

Χειρισμός camera και μετακίνηση αυτής αναλόγως του παιχνιδιού

Κατάλληλος φωτισμός

Χρήση υλικών στα αντικείμενά σας (Materials - Textures)

Input από το keyboard ή/και από το mouse

Shaders (Τουλάχιστον 1 δικό σας ή / και κάποιο εξωτερικό τον οποίο θα πρέπει να εξηγήσετε / αναλύσετε)

Navigation (camera, character, car etc)

Physics

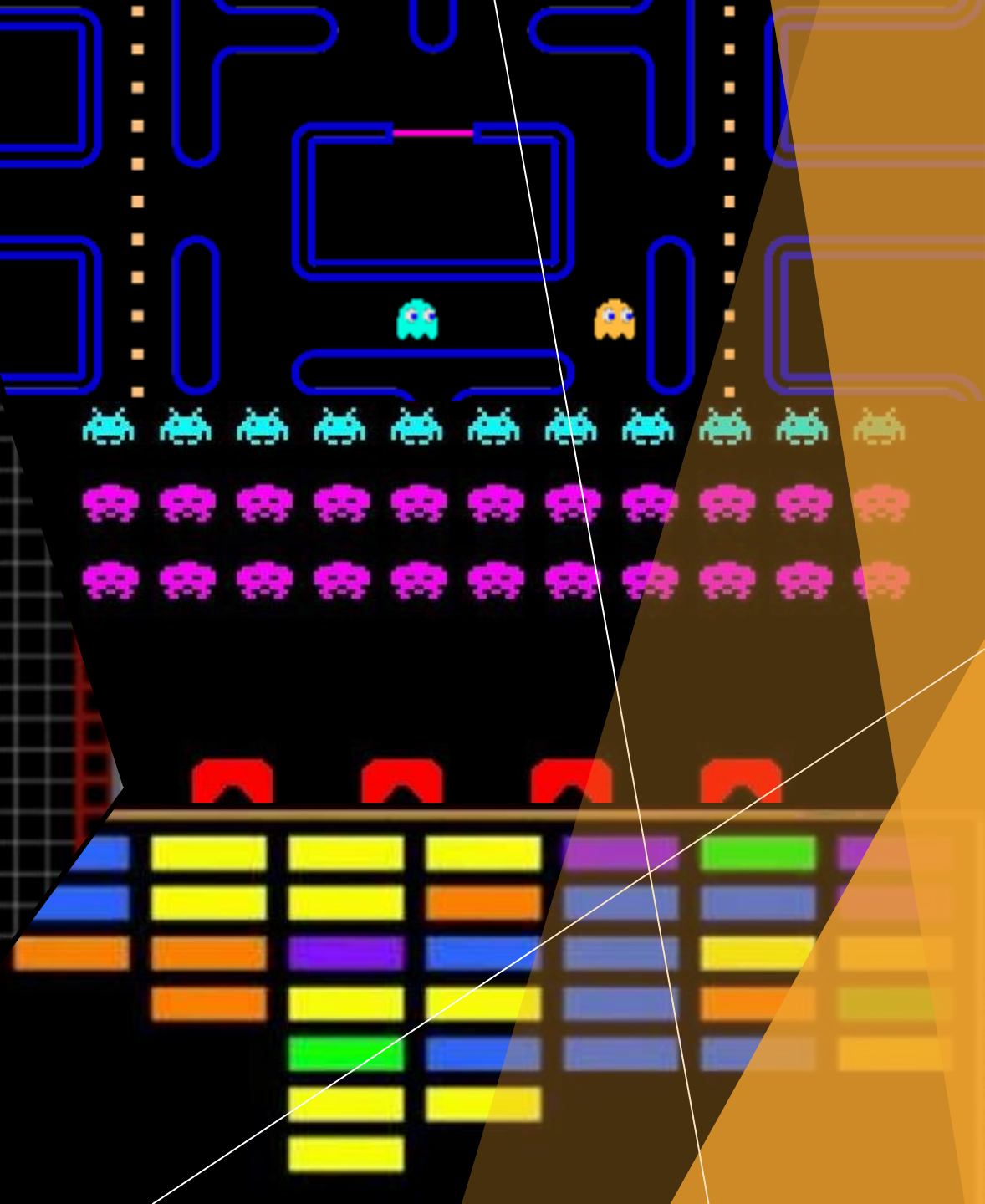
UI (HUD + pause menu)

Audio

Particles

Ιδέες

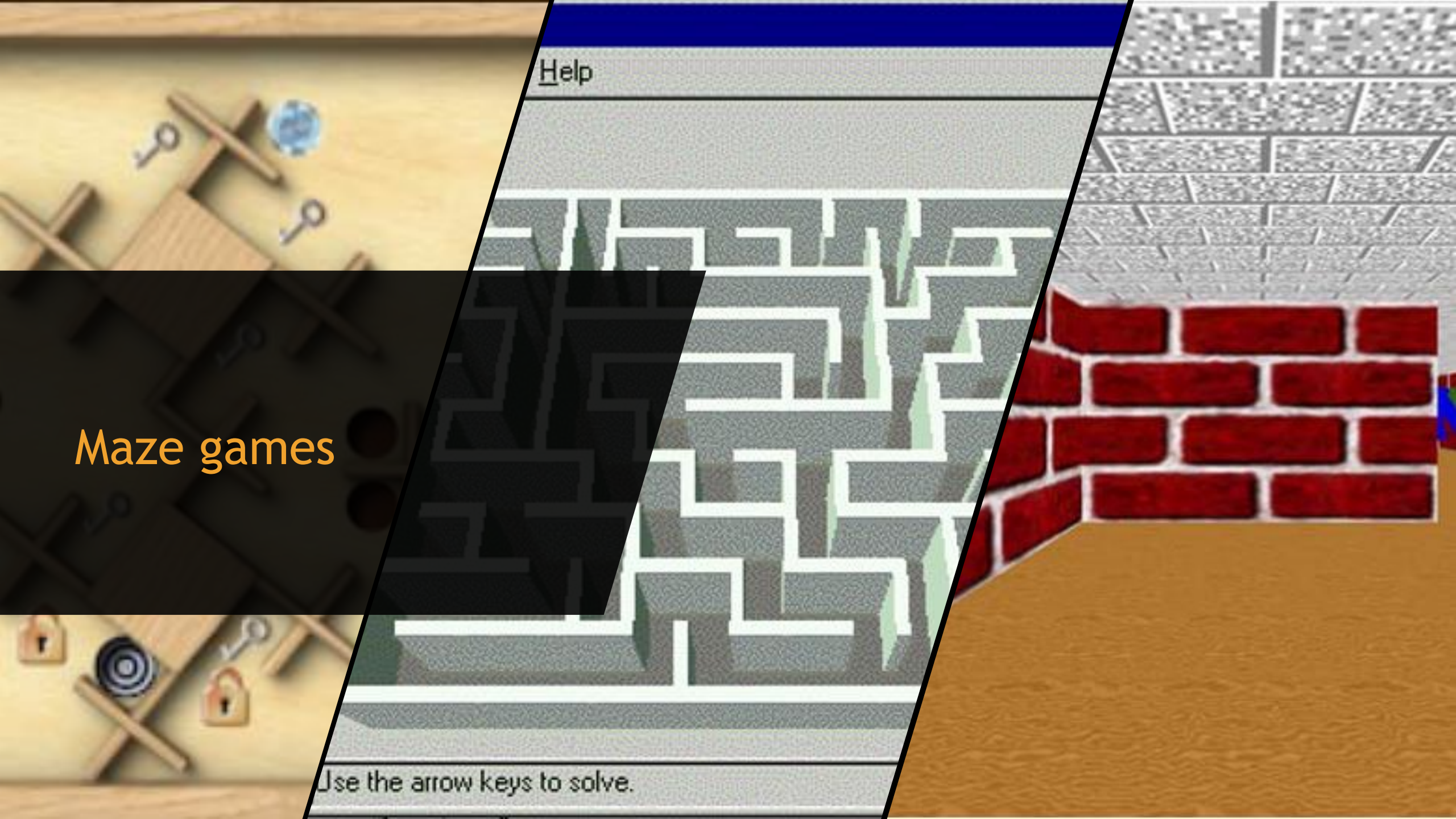
Remake old game



Maze games

Help

Use the arrow keys to solve.

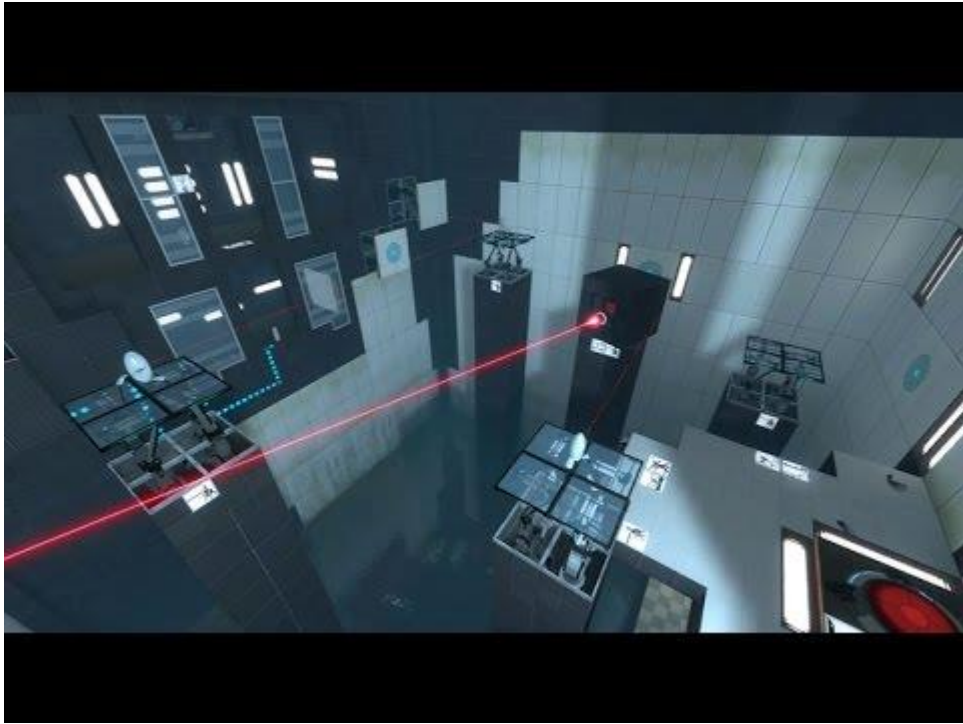




Car race



Board games as 3D video game



Puzzle



Shooter



Any other game genre

Αξιολόγηση

- ▶ Ιδέα - Προσωπικές πινελιές (10%)
- ▶ Σωστή χρήση εργαλείων και προγραμματισμού (10%)
- ▶ Ανάλυση καί επεξήγηση του τι κάνατε + παρουσίαση (15%)
- ▶ Υλοποίηση όλων των ζητούμενων (65%)