

Διάλεξη 17: Συμφωνία με Βυζαντινά Σφάλματα

ΕΠΛ 432: Κατανεμημένοι Αλγόριθμοι



Τι θα δούμε σήμερα

- Βυζαντινά Σφάλματα
- Κάτω Φράγμα για Αλγόριθμους Συμφωνίας με Βυζαντινά Σφάλματα: $n > 3f$
- Αλγόριθμος Συμφωνίας με Βυζαντινά Σφάλματα

Βυζαντινά Σφάλματα

- Μια διεργασία είναι βυζαντινή όταν δεν ακολουθάει τον αλγόριθμό της και έχει αυθαίρετη/ μη ντετερμινιστική συμπεριφορά:
 - Στέλνει αυθαίρετα μηνύματα στους άλλους επεξεργαστές
 - Προσομοιώνει σφάλμα κατάρρευσης
 - Προσομοιώνει σφάλμα επανεκκίνησης

Πρόβλημα Συμφωνίας

- Κάθε επεξεργαστής έχει μια είσοδο
- Ένας αλγόριθμος επιλύει το πρόβλημα της Συμφωνίας αν μπορεί να εγγυηθεί τις πιο κάτω συνθήκες
 - **Συνθήκη Τερματισμού**: Κάθε μη εσφαλμένος επεξεργαστής πρέπει να αποφασίσει μια τιμή
 - Η απόφαση είναι μη αντιστρέψιμη
 - **Συνθήκη Συμφωνίας**: Όλοι οι μη εσφαλμένοι επεξεργαστές αποφασίζουν **την ίδια τιμή**
 - **Συνθήκη Εγκυρότητας**: Η κοινή απόφαση πρέπει να αποτελούσε τη είσοδο κάποιου επεξεργαστή.
 - Αν όλες οι είσοδοι είναι οι ίδιες, τότε κάθε μη εσφαλμένος επεξεργαστής πρέπει να αποφασίζει την κοινή είσοδο.

Ανασκόπηση Αποτελεσμάτων

- Σύγχρονο Μοντέλο
- Το πολύ f επεξεργαστές μπορούν να είναι εσφαλμένοι
- Στενά κάτω φράγματα για το μοντέλο ανταλλαγής μηνυμάτων

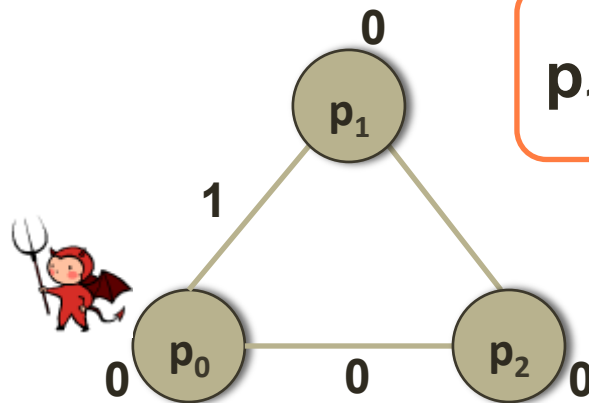
	Σφάλματα Κατάρρευσης	Βυζαντινά Σφάλματα
Αριθμός γύρων	$f + 1$	$f + 1$
Ολικός αριθμός επεξεργαστών	$f + 1$	$3f + 1$
Μέγεθος μηνύματος	Πολυωνυμικό	Πολυωνυμικό

Κάτω Φράγμα στους Επεξεργαστές για $f=1$

- **Θεώρημα:** Κάθε αλγόριθμος που επιλύει το πρόβλημα της συμφωνίας και είναι ανεκτικός σε 1 Βυζαντινό σφάλμα, πρέπει να περιέχει τουλάχιστον 4 επεξεργαστές
- **Απόδειξη:**
 - Υποθέτουμε για χάριν της αντίφασης ότι υπάρχει αλγόριθμος A ο οποίος επιτυγχάνει συμφωνία μεταξύ 3 επεξεργαστών ο ένας εκ των οποίων μπορεί να είναι Βυζαντινός

Εκτέλεση α_0

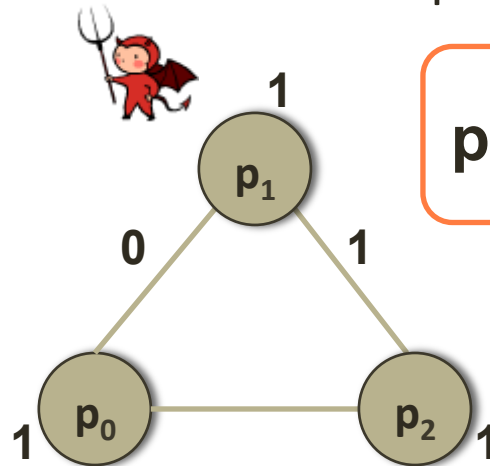
- Θεωρήστε την πιο κάτω εκτέλεση α_0 του αλγορίθμου:
 - Όλοι οι επεξεργαστές έχουν τιμή εισόδου 0
 - Ο p_0 είναι βυζαντινός και στέλνει την τιμή 0 στον p_1 και 1 στον p_2
 - Σύμφωνα με την συνθήκη εγκυρότητας οι p_1 και p_2 πρέπει να αποφασίσουν 0 σε αυτή την εκτέλεση



p_1 και p_2 αποφασίζουν 0

Εκτέλεση α_1

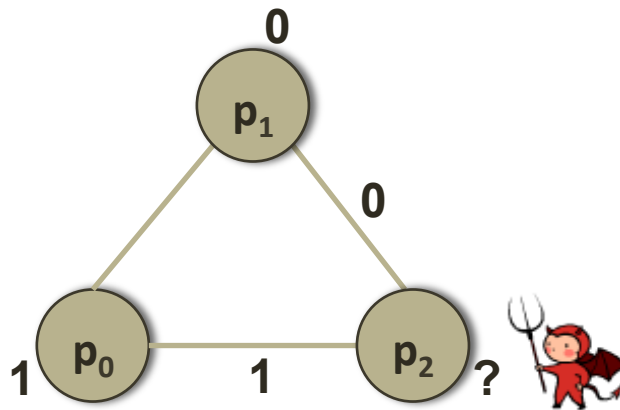
- Θεωρήστε την πιο κάτω εκτέλεση α_1 του αλγορίθμου:
 - Όλοι οι επεξεργαστές έχουν τιμή εισόδου 1
 - Ο p_1 είναι βυζαντινός και στέλνει την τιμή 1 στον p_0 και 0 στον p_2
 - Σύμφωνα με την συνθήκη εγκυρότητας οι p_0 και p_2 πρέπει να αποφασίσουν 1 σε αυτή την εκτέλεση



p_0 και p_2 αποφασίζουν 1

Εκτέλεση α_2

- Θεωρήστε την πιο κάτω εκτέλεση α_2 του αλγορίθμου:
 - Ο p_0 έχει τιμή εισόδου 1, και οι p_1 και p_2 έχουν τιμή εισόδου 0
 - Ο p_2 είναι βυζαντινός και στέλνει την τιμή 0 στον p_1 και 1 στον p_0
 - Τι τιμές θα αποφασίσουν οι p_0 και p_1 ;



Αντίφαση!

- οι τιμές που λαμβάνει ο p_0 στην α_2 = τιμές που έλαβε ο p_0 στην α_1 \Rightarrow ο p_0 αποφασίζει 0
- οι τιμές που λαμβάνει ο p_1 στην α_2 = τιμές που έλαβε ο p_1 στην α_0 \Rightarrow ο p_1 αποφασίζει 1

Γενικοποίηση Αποτελέσματος για f σφάλματα

- Μπορούμε να δείξουμε ότι αν $n > 3$ και f επεξεργαστές μπορεί να είναι βυζαντινοί τότε $n \geq 3f + 1$
- Ιδέα απόδειξης:
 - Υποθέτουμε ότι μπορούμε να πάρουμε Συμφωνία αν $n \leq 3f$
 - Χωρίζουμε τους επεξεργαστές σε 3 σύνολα P_0, P_1, P_2 τ.ω. κάθε σύνολο έχει $< f$ επεξεργαστές
 - Ακολουθώς πέρνουμε την περίπτωση όπου $n=3$ και κατασκευάζουμε μια προσομοίωση όπου κάθε επεξεργαστής p_i προσομοιώνει το σύνολο των επεξεργαστών P_i
 - Από την προσομοίωση αν κάποιος επεξεργαστής είναι εσφαλμένος τότε το πολύ f επεξεργαστές θα επηρεαστούν

Εκθετικός Αλγόριθμος Δέντρου

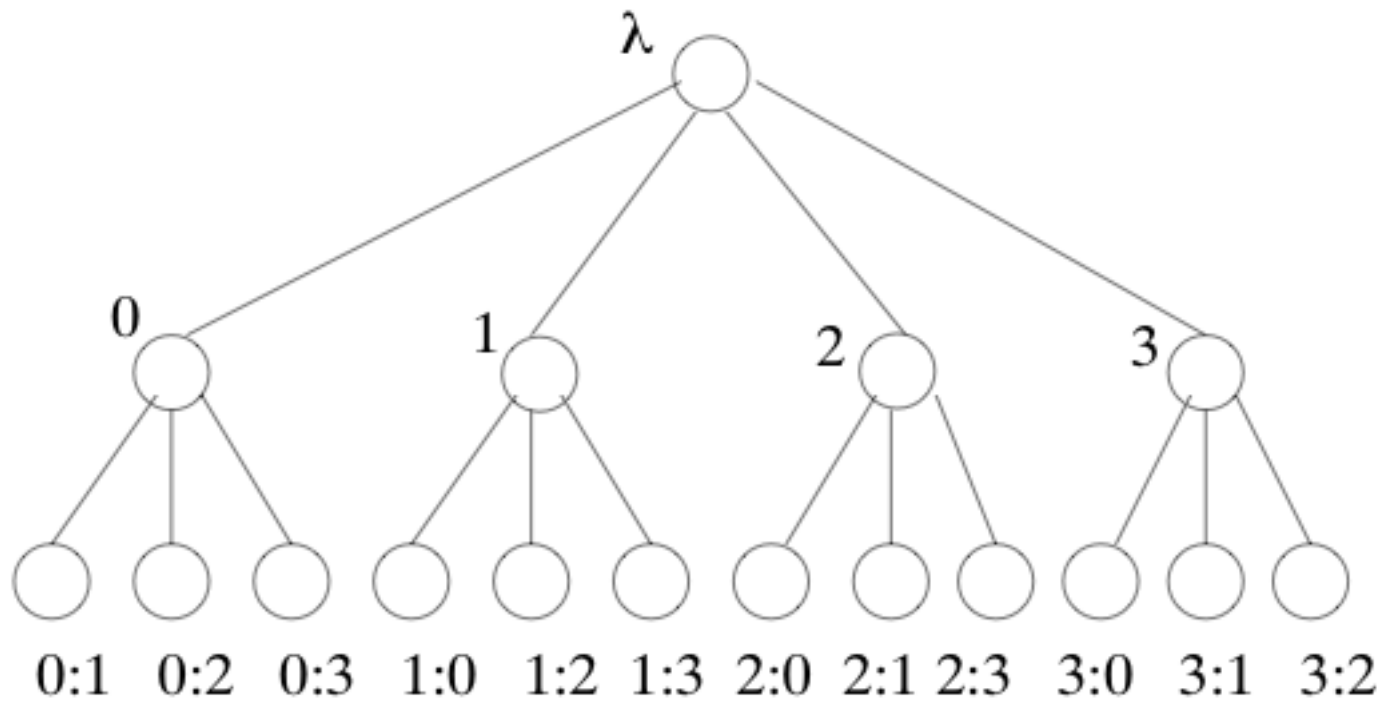
- Ο αλγόριθμος χρησιμοποιεί
 - $f+1$ γύρους (βέλτιστος)
 - $n = 3f + 1$ επεξεργαστές (βέλτιστος)
 - Εκθετικά μεγάλα μηνύματα (υπο-βέλτιστο)
- Κάθε επεξεργαστής διατηρεί ένα δέντρο
- Το δέντρο γεμίζει τιμές κατά τους $f+1$ γύρους
- Οι τιμές αυτές χρησιμοποιούνται για υπολογισμό της απόφασης του κάθε επεξεργαστή

Δενδρική Δομή

- Κάθε κόμβος έχει μια μοναδική ετικέτα μιας ακολουθία επεξεργαστών
- Η ρίζα δεν έχει ετικέτα και βρίσκεται στο επίπεδο 0
- Η ρίζα έχει n παιδιά με ετικέτες από 0 - $n-1$
- Κάθε παιδί i έχει $n-1$ παιδιά με ετικέτες $i:0$ μέχρι $i:n-1$ (χωρίς να περιλαμβάνει το $i:i$)
- Κάθε κόμβος στο επίπεδο d με ετικέτα v έχει $n-d$ παιδιά με ετικέτες $v:0$ μέχρι $v:n-1$ (χωρίς να περιλαμβάνουμε οποιοδήποτε επεξ. που αναφέρεται στο v)
- Οι κόμβοι στο επίπεδο $f+1$ είναι φύλλα

Παράδειγμα

- Δέντρο όταν $n = 4$ και $f=1$



Ανάθεση τιμών στους Κόμβους

- Κάθε επεξ. αποθηκεύει την τιμή εισόδου στην ρίζα (επίπεδο 0)
- Γύρος 1
 - Στείλε την τιμή στο επίπεδο 0 σε όλους
 - Αποθήκευσε κάθε τιμή x που λαμβάνεις από κάθε επεξεργαστή p_j στον κόμβο του **δέντρου με ετικέτα j** (επίπεδο 1)
 - Αν δεν λάβεις μήνυμα από τον p_j χρησιμοποίησε μια default τιμή (π.χ. 0)
 - Εξήγηση: «ο p_j μου είπε ότι η είσοδός του είναι x »
- Γύρος 2
 - Στείλε την τιμή στο επίπεδο 1 σε όλους
 - Αποθήκευσε κάθε τιμή x που λαμβάνεις από κάθε επεξεργαστή p_j για κάθε κόμβο του δέντρου του k στον κόμβο του **δέντρου με ετικέτα $k:j$** (επίπεδο 2)
 - Αν δεν λάβεις μήνυμα από τον p_j χρησιμοποίησε μια default τιμή (π.χ. 0)
 - Εξήγηση: «ο p_j μου είπε ότι ο p_k είπε στον p_j ότι η είσοδός του p_k είναι x »
- Συνέχισε για $f+1$ γύρους

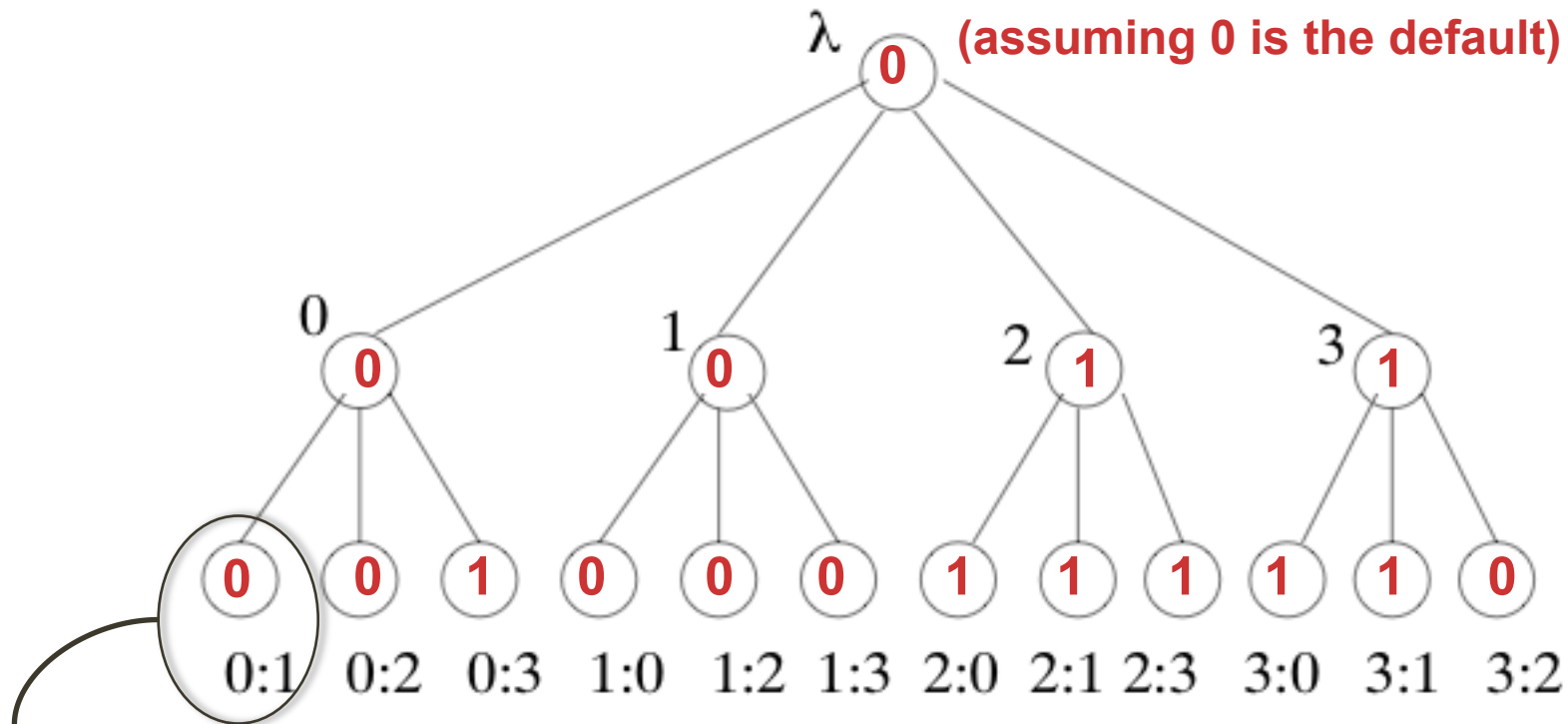
Υπολογισμός Απόφασης

- Στο γύρο $f+1$, κάθε επεξεργαστής χρησιμοποιεί τις τιμές που αποθήκευσε στο δέντρο του για να υπολογίσει την απόφασή του
- Αναδρομικά υπολογίζουμε την νέα τιμή της ρίζας $resolve(\lambda)$ βάση των υπολογισμένων τιμών στα πιο κάτω επίπεδα

$$resolve(\pi) = \begin{cases} \text{Τιμή του κόμβου } \pi \text{ αν είναι φύλλο} \\ \text{πλειοψηφία}\{resolve(\pi') : \pi' \text{ είναι παιδί του } \pi\} \text{ αλλιώς την default τιμή (ισοπαλία)} \end{cases}$$

Παράδειγμα

- Δέντρο όταν $n = 4$ και $f=1$



ο p_1 μου είπε ότι ο p_0 είπε στον p_1 ότι η είσοδός του p_0 είναι 0

Ορθότητα

- **Τερματισμός:** Κάθε επεξεργαστής εκτελεί $f+1$ γύρους.
- **Εγκυρότητα:** Έγκειται στο γεγονός ότι ο βαθμός κάθε εσωτερικού κόμβου είναι τουλάχιστον $2f+1$ άρα η πλειοψηφία είναι μη-εσφαλμένοι επεξεργαστές
 - Κάθε κόμβος σε επίπεδο d έχει $n-d$ παιδιά
 - Υπάρχουν $f+1$ επίπεδα
- **Συμφωνία:** Η ιδέα εδώ είναι να δείξουμε ότι όλοι οι μη εσφαλμένοι επεξεργαστές θα υπολογίσουν την ίδια τιμή στους κοινούς τους κόμβους.
 - Αυτό θα τους οδηγήσει τελικά σε μια κοινή τιμή στη ρίζα.

Ερωτήσεις;

