

ΕΠΛ 211:

## Θεωρία Υπολογισμού και Πολυπλοκότητας

Διάλεξη 5: Κανονικές Εκφράσεις

# Τι θα κάνουμε σήμερα...

- Κλειστότητα Κανονικών Πράξεων (1.2.3)
- Εισαγωγή στις Κανονικές Εκφράσεις
- Τυπικός ορισμός της κανονικής έκφρασης (1.3.1)
- Ισοδυναμία με πεπερασμένα αυτόματα (1.3.2)

# Πράξεις σε Κανονικές Γλώσσες

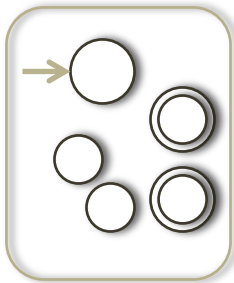
- Έστω δυο γλώσσες A και B:
- **Ένωση:**  $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ or } x \in B\}$
- **Συναρμογή (Σύμπτυξη):**  $AB = \{xy \mid x \in A \text{ and } y \in B\}$
- **Σώρευση:**  $A^* = \{x_1x_2 \dots x_k \mid k \geq 0 \text{ and } \forall x_i, x_i \in A\}$

# Κλειστότητα ως προς την ένωση

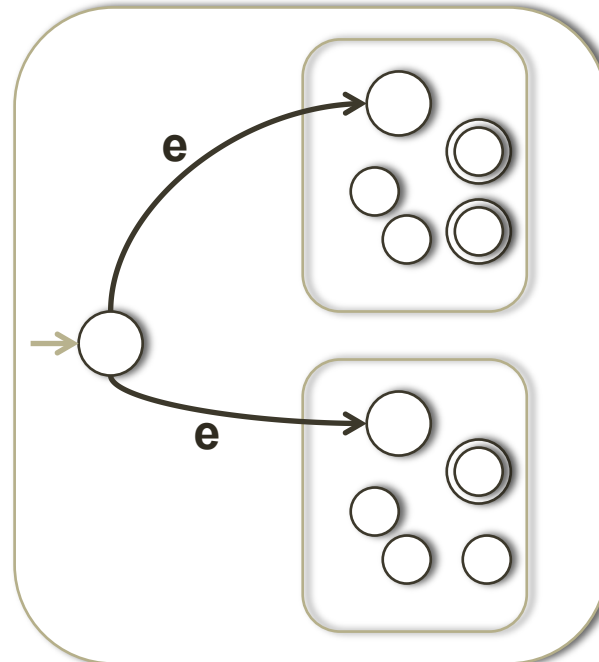
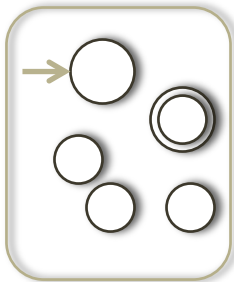
**Θεώρημα:**

Το σύνολο των κανονικών γλωσσών είναι κλειστό ως προς την ένωση.

$L(N1) = A$



$L(N2) = B$



$L(N) = A \cup B$

- Για αυθαίρετες κανονικές γλώσσες  $A, B$  πρέπει να δείξουμε ότι  $A \cup B$  είναι επίσης κανονική

# Κλειστότητα ως προς την ένωση

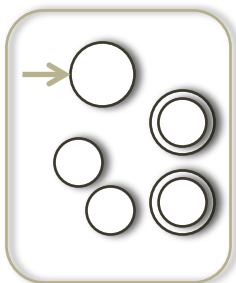
- Έστω ότι έχουμε τα αυτόματα:
  - $N_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1), L(N_1) = A$
  - $N_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2), L(N_2) = B$
- Ο τυπικός ορισμός του  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F), L(N) = A \cup B$ :
  - Καταστάσεις του  $N$ :  $Q = \{q_0\} \cup Q_1 \cup Q_2$
  - Εναρκτήρια κατάσταση:  $q_0$
  - Καταστάσεις αποδοχής:  $F = F_1 \cup F_2$
  - Μεταβάσεις:
$$\delta(q, a) = \begin{cases} \delta_1(q, a) & \text{if } q \in Q_1 \\ \delta_2(q, a) & \text{if } q \in Q_2 \\ \{q_1, q_2\} & \text{if } q = q_0 \text{ and } a = e \\ \emptyset & \text{if } q = q_0 \text{ and } a \neq e \end{cases}$$

# Κλειστότητα ως προς την συναρμογή

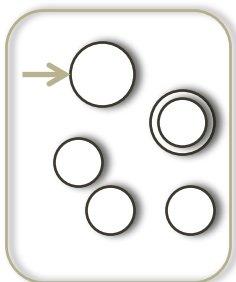
**Θεώρημα:**

Το σύνολο των κανονικών γλωσσών είναι κλειστό ως προς την συναρμογή.

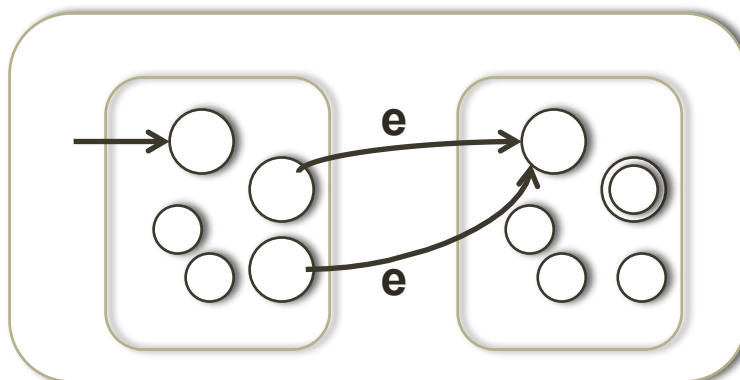
$L(N1) = A$



$L(N2) = B$



$L(N) = AB$



- Για αυθαίρετες κανονικές γλώσσες  $A, B$  πρέπει να δείξουμε ότι  $AB$  είναι επίσης κανονική

# Κλειστότητα ως προς την συναρμογή

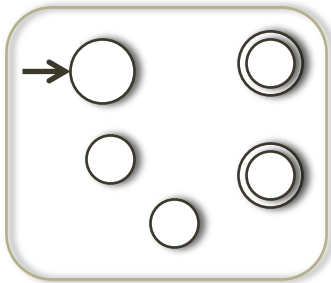
- Έστω ότι έχουμε τα αυτόματα:
  - $N_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1), L(N_1) = A$
  - $N_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2), L(N_2) = B$
- Ο τυπικός ορισμός του  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F), L(N) = AB$  :
  - Καταστάσεις του N:  $Q = Q_1 \cup Q_2$
  - Εναρκτήρια κατάσταση:  $q_0 = q_1$
  - Καταστάσεις αποδοχής:  $F = F_2$
  - Μεταβάσεις: 
$$\delta(q, a) = \begin{cases} \delta_1(q, a) & \text{if } q \in Q_1 \text{ and } a \notin F_1 \\ \delta_1(q, a) & \text{if } q \in F_1 \text{ and } a \neq e \\ \delta_1(q, a) \cup \{q_2\} & \text{if } q \in F_1 \text{ and } a = e \\ \delta_2(q, a) & \text{if } q \in Q_2 \end{cases}$$

# Κλειστότητα ως προς την σύρρευση

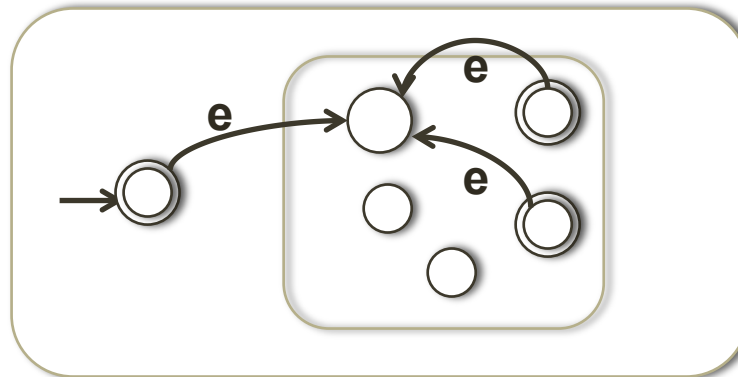
Θεώρημα:

Το σύνολο των κανονικών γλωσσών είναι κλειστό ως προς την σύρρευση.

$L(N1) = A$



$L(N) = A^*$



- Για αυθαίρετη κανονική γλώσσα  $A$  πρέπει να δείξουμε ότι  $A^*$  είναι επίσης κανονική



# Κλειστότητα ως προς την συναρμογή

- Έστω ότι έχουμε τα αυτόματα:
  - $N_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1), L(N_1) = A$
- Ο τυπικός ορισμός του  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F), L(N) = A^*$  :
  - Καταστάσεις του N:  $Q = Q_1 \cup \{q_0\}$
  - Εναρκτήριο κατάσταση:  $q_0$
  - Καταστάσεις αποδοχής:  $F = \{q_0\} \cup F_1$
  - Μεταβάσεις:
$$\delta(q, a) = \begin{cases} \delta_1(q, a) & \text{if } q \in Q_1 \text{ and } a \notin F_1 \\ \delta_1(q, a) & \text{if } q \in F_1 \text{ and } a \neq e \\ \delta_1(q, a) \cup \{q_1\} & \text{if } q \in F_1 \text{ and } a = e \\ \{q_1\} & \text{if } q = q_0 \text{ and } a = e \\ \emptyset & \text{if } q = q_0 \text{ and } a \neq e \end{cases}$$

# Κανονικές εκφράσεις

- Οι **κανονικές πράξεις** μας επιτρέπουν να συντάσσουμε εκφράσεις που αναπαριστούν γλώσσες. Οι εκφράσεις αυτές λέγονται **κανονικές**.
  - π.χ.  $(0 \cup 1)0^*$
- Ποια γλώσσα παράγεται;
  - Τα σύμβολα 0 και 1 είναι συντομογραφίες των  $\{0\}$  και  $\{1\}$
  - Άρα  $(0 \cup 1) = (\{0\} \cup \{1\}) = \{0,1\} = L1$
  - Το  $0^*$  σημαίνει  $\{0\}^* = L2$
  - Η έκφραση  $(0 \cup 1)0^*$  είναι συντομογραφία της συναρμογής  $L1L2$
  - Έτσι  $L = L1L2 =$  όλες οι λέξεις που ξεκινούν με 0 ή 1 ακολουθούμενες απο οποιοδήποτε πλήθος από 0.

# Κανονικές εκφράσεις

- Παρατηρείστε
  - $(0 \cup 1)^* = \Sigma^*$
- Τι γλώσσα παράγεται από τις εκφράσεις:
  - $\Sigma^*1$
  - $(0\Sigma^*) \cup (\Sigma^*1)$
- Σειρά εκτέλεσης (εκτός και αν καθορίζεται από παρενθέσεις)
  - Σώρευση
  - Συναρμογή
  - Ένωση

# Τυπικός Ορισμός Κανονικής Έκφρασης

## Ορισμός

$R$  είναι μια **κανονική έκφραση** αν είναι της μορφής

1.  $a$ , όπου  $a$  είναι ένα σύμβολο του αλφαβήτου  $\Sigma$
2.  $e$ ,
3.  $\emptyset$
4.  $(R_1 \cup R_2)$ , όπου  $R_1$  και  $R_2$  δύο κανονικές εκφράσεις
5.  $(R_1 \circ R_2)$ , όπου  $R_1$  και  $R_2$  δύο κανονικές εκφράσεις
6.  $R_1^*$ , όπου  $R_1$  μια κανονική έκφραση

# Παραδείγματα

- $0^*10^*$ 
  - $\{w \mid \eta \ w \text{ περιέχει ακριβώς ένα } 1\}$
- $(\Sigma\Sigma)^*$ 
  - $\{w \mid \eta \ w \text{ είναι λέξη άρτιου μήκους}\}$
- $(0\cup 1)^*010\Sigma^*$ 
  - $\{w \mid \eta \ w \text{ περιέχει την υπολέξη } 010\}$
- $1^*0^* \cup 01^*$ 
  - $\{w \mid \eta \ w \text{ αρχίζει με } 0 \text{ ή περισσότερα } 1 \text{ και ακολουθείται με } 0 \text{ ή περισσότερα } 0, \text{ ή ξεκινάει με } 0 \text{ και ακολουθείται από } 0 \text{ ή περισσότερα } 1\}$

# Ισοδυναμία με πεπερασμένα αυτόματα

Θεώρημα:

*Μια γλώσσα **είναι κανονική** εάν και μόνο εάν υπάρχει κανονική έκφραση που να την περιγράφει.*

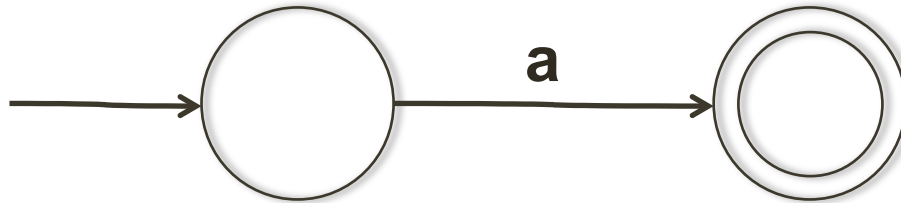
- Δυο κατευθύνσεις για απόδειξη:
  - Εάν μια γλώσσα περιγράφεται από κάποια κανονική έκφραση, τότε είναι κανονική.
    - Υπάρχει κάποιο NFA που την αναγνωρίζει.
  - Εάν μια γλώσσα είναι κανονική τότε υπάρχει κανονική έκφραση που την περιγράφει.
    - Κάθε DFA μπορεί να μετατραπεί σε κανονική έκφραση

# Κανονική Έκφραση $\Rightarrow$ Κανονική Γλώσσα

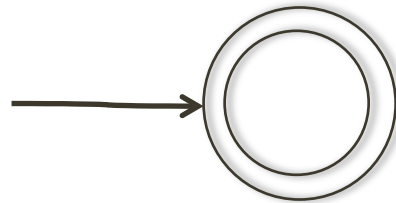
- Στόχος: Να κατασκευάσουμε μηχανισμό για μετατροπή κάθε κανονικής έκφρασης σε NFA.
- Έστω  $A$  μια γλώσσα που περιγράφεται από μια έκφραση  $R$
- Εάν μπορούμε να μετατρέψουμε την  $R$  σε ένα NFA που να αναγνωρίζει την  $A$ , τότε η  $A$  είναι κανονική.

# Περιπτώσεις Έκφρασης R

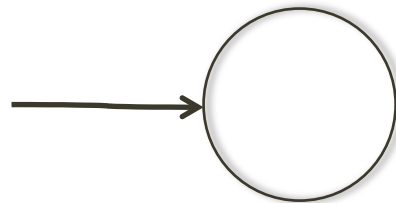
- $R = a$ , για κάποιο  $a$  στο αλφάβητο  $\Sigma$ 
  - $L(R) = \{a\}$



- $R = e$ 
  - $L(R) = \{e\}$



- $R = \emptyset$ 
  - $L(R) = \emptyset$





# Περιπτώσεις Έκφρασης $R$

- Ένωση εκφράσεων:  $R = R_1 \cup R_2$ 
  - Χρησιμοποιούμε την κατασκευή της κλειστότητας ως προς την ένωση
- Συναρμογή εκφράσεων:  $R = R_1 \circ R_2$ 
  - Χρησιμοποιούμε την κατασκευή της κλειστότητας ως προς την συναρμογή
- Σώρευση έκφρασης:  $R = R^*$ 
  - Χρησιμοποιούμε την κατασκευή της κλειστότητας ως προς την σώρευση

# Παραδείγματα

- Μετατροπή κανονικών εκφράσεων σε NFA
  - $(ab \cup a)^*$
  - $(a \cup b)^*aba$

# Κανονική Γλώσσα $\Rightarrow$ Κανονική Έκφραση

- Στόχος: Να κατασκευάσουμε μηχανισμό για μετατροπή κάθε DFA σε κανονική έκφραση.
- Αφού η γλώσσα είναι κανονική τότε υπάρχει ένα DFA που την αναγνωρίζει
- Πρέπει να περιγράψουμε μια διαδικασία που μετατρέπει DFAs σε ισοδύναμες κανονικές εκφράσεις
- Διαδικασία: Μετατροπή από DFA σε **γενικευμένο μη ντετερμινιστικό πεπερασμένο αυτόματο** (GNFA), και από GNFA σε κανονική έκφραση.



# Ειδική μορφή GNFA

- Η **εναρκτήρια κατάσταση** έχει βέλη προς όλες τις καταστάσεις, αλλά δεν έχει εισερχόμενο βέλος.
- Υπάρχει μόνο **μια κατάσταση αποδοχής**, διαφορετική από την εναρκτήρια, και έχει μόνο εισερχόμενα βέλη από όλες τις υπόλοιπες καταστάσεις.
- **Κάθε κατάσταση** εκτός από την εναρκτήρια και την τελική, έχει εξερχόμενα βέλη προς όλες τις άλλες καταστάσεις και τον εαυτό της.

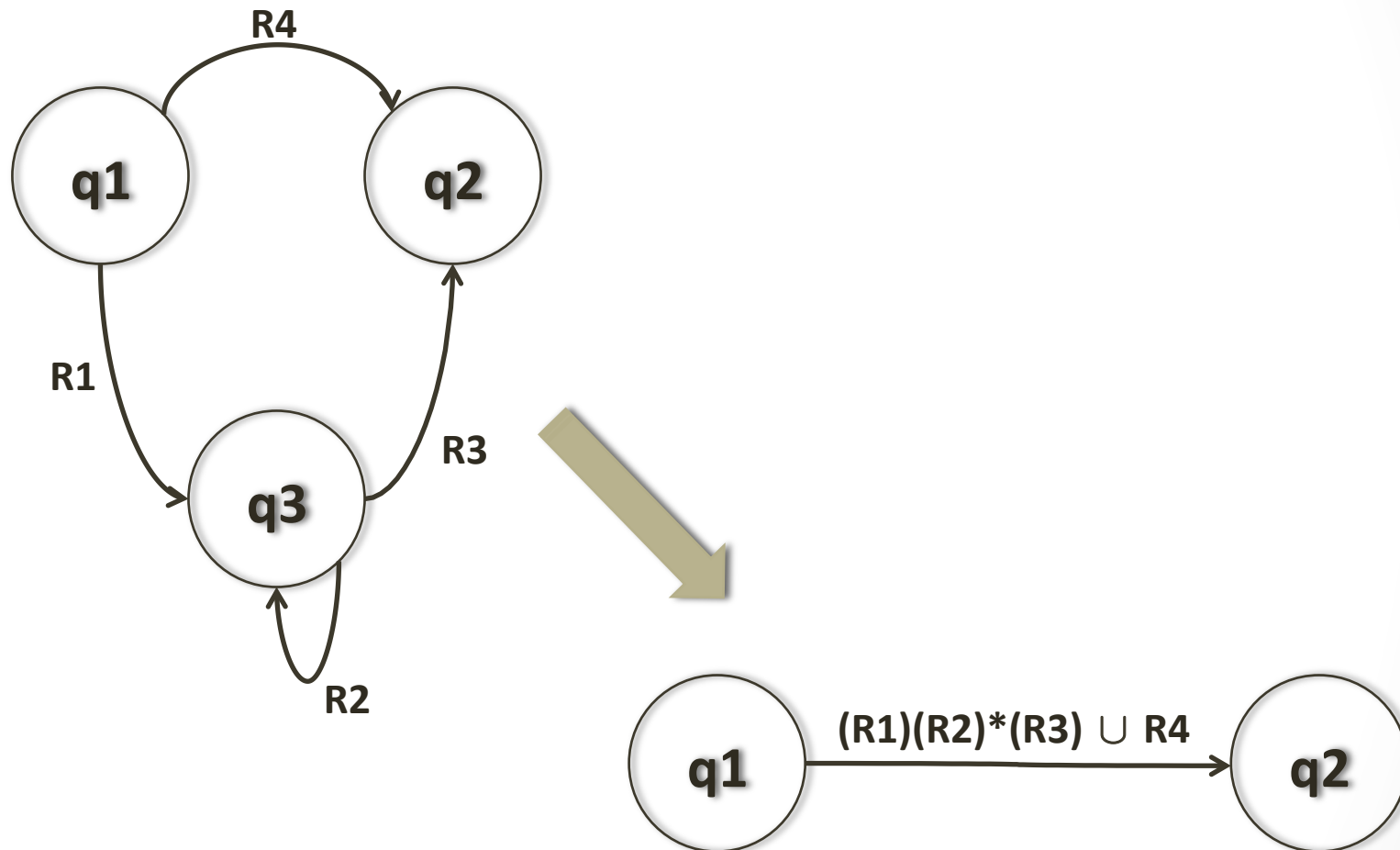
# DFA σε GNFA

- Βήμα 1:
  - Προσθέτουμε μια νέα εναρκτηρία κατάσταση με βέλος  $\epsilon$  προς την παλιά
  - Προσθέτουμε μια νέα κατάσταση αποδοχής με εισερχόμενα βέλη από όλες τις παλιές καταστάσεις αποδοχής
- Βήμα 2:
  - Αν ένα βέλος έχει περισσότερα από ένα σύμβολα τότε αντικαθιστούμε με ένα βέλος με επιγραφή την ένωση των συμβόλων
- Βήμα 3:
  - Αν από μια κατάσταση σε κάποια άλλη δεν υπάρχει κανένα βέλος τότε προσθέτουμε ένα με επιγραφή  $\emptyset$

# GNFA σε Κανονική Έκφραση (Ιδέα)

- Εάν το GNFA έχει 2 καταστάσεις (αρχική και αποδοχής) τότε η κανονική έκφραση είναι η επιγραφή του μοναδικού βέλους από την αρχική στην κατάσταση αποδοχής
- Αν  $k > 2$  καταστάσεις τότε αφαιρούμε μια κατάσταση και αλλάζουμε την επιγραφή των βελών για να πάρουμε ένα ισοδύναμο GNFA  $k-1$  καταστάσεων. Επαναλαμβάνουμε μέχρι  $k=2$ .

# Αφαίρεση κατάστασης





# Τυπικός Ορισμός GNFA

## Ορισμός

**Γενικευμένο Μη Ντετερμινιστικό Πεπερασμένο**

**Αυτόματο** είναι μια πεντάδα  $(Q, \Sigma, \delta, q_{start}, q_{end})$

1.  $Q =$  **πεπερασμένο** σύνολο καταστάσεων

2.  $\Sigma =$  **αλφάβητο**

3. **Συνάρτηση μετάβασης**

4.  $\delta : (Q \setminus \{q_{end}\}) \times (Q \setminus \{q_{start}\}) \rightarrow \mathcal{R}$

Το βέλος από μια κατάσταση  $q \in Q$  σε μια κατάσταση  $q' \in Q$  έχει επιγραφή μια **κανονική έκφραση  $R$**

5.  $q_{start} \in Q =$  **αρχική κατάσταση**

6.  $q_{end} \in Q =$  **τελική κατάσταση**

# Αλγόριθμος μετατροπής GNFA

- ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ(G)

1. Έστω  $k$  το πλήθος των καταστάσεων

2. **Εάν  $k=2$**

- **Επέστρεψε  $R$ :** η έκφραση στο βέλος από την αρχική στην τελική κατάσταση

3. **Εάν  $k>2$**

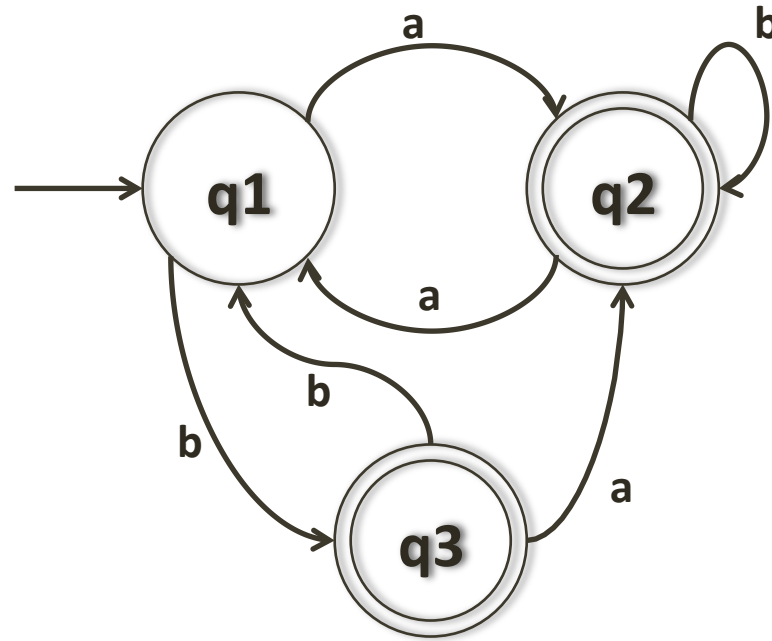
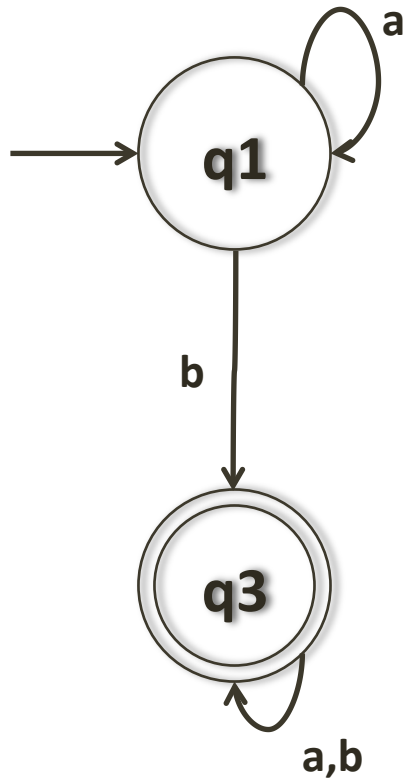
- **Επέλεξε οποιαδήποτε κατάσταση  $q^* \in Q \setminus \{q_{start}, q_{end}\}$**
- **Κατασκευάζουμε το  $G' = (Q', \Sigma, \delta', q_{start}, q_{end})$** 
  - ①  $Q' = Q \setminus \{q^*\}$

- ② Για κάθε  $q_i \in Q' \setminus \{q_{end}\}$  και  $q_j \in Q' \setminus \{q_{start}\}$

$$\delta'(q_i, q_j) = (R_1)(R_2)^*(R_3) \cup R_4$$

$$R_1 = \delta'(q_i, q^*), R_2 = \delta'(q^*, q^*), R_3 = \delta'(q^*, q_j), R_4 = \delta'(q_i, q_j)$$

# Παραδείγματα



# Ερωτήσεις;



22-Sep-11

Δρ. Νικόλας Νικολάου

{ 27 }